

МЕЖДУНАРОДНАЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ЛИГА СПОРТИВНОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ

По поручению М.В. Мишустина предполагается создать Международную профессиональную лигу спортивного программирования.

Реализация этого проекта будет, несомненно, иметь большое стратегическое значение для развития отрасли информационных технологий в России и способствовать укреплению авторитета России на международной арене как передовой современной технологической державы.

В период с октября 2021 года по февраль 2022 года :

- зарегистрирована Межрегиональная Федерация спортивного программирования;
- подано заявление на признание дисциплины «спортивное программирование» видом спорта;
- зарегистрированы региональные отделения Федерации в 43 субъектах России.

Запланировано на 2022 год :

- март – комиссия Минспорта России по признанию дисциплины «спортивное программирование» видом спорта;
- апрель – регистрация Общероссийской Федерации спортивного программирования;
- декабрь – проведение чемпионата России по профессиональному спортивному программированию.

Проведение чемпионата мира запланировано на 2023 год.

СТРАТЕГИЯ РАЗВИТИЯ



**CODE
TSARS**
PROGRAMMING GLOBAL
LEAGUE

Спортивное программирование: от вида спорта до Международной лиги

2022

Цель и задачи

- ➔ Основной целью является создание и развитие нового уникального интеллектуального вида спорта в России и мире



В связи с этим разработан план по созданию **Общероссийской общественной организации «Федерация спортивного программирования»**

Предпосылки к лидерству России – победы последних лет

ICPC – самая престижная* существующая мировая олимпиада по программированию с 50-летней историей. Участники – студенты

* по версии mycplus.com, 2021



35

золотых медалей получили команды вузов из России, обгоняя США, страны Европы и Китай**

** официальная статистика ICPC (World Finals Results) 1977-2021 гг.

THE INTERNATIONAL – первый по дисциплине DOTA 2 и крупнейший ежегодный киберспортивный турнир, проводимый с 2011 года. В нем участвуют 18 лучших команд мира



18

миллионов долларов США в качестве призовых получили участники Российской команды Team Spirit за победу в 2021 году. Впервые за 10 лет россияне стали чемпионами мира по DOTA 2

МЕЖДУНАРОДНАЯ ОЛИМПИАДА ROMANIAN MASTER OF MATHEMATICS проводится ежегодно в Бухаресте. Впервые соревнование прошло в 2008 году. В 2021 году соревновались 135 участников из 22 стран



10

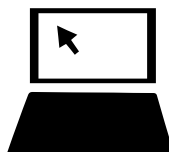
российских команд с 2008 по 2021 годы вошли в топ-3 Олимпиады, а четырежды – в 2010, 2015, 2020 и 2021 годах российские школьники завоевали золотые медали ***

*** официальная статистика Romanian Master of Mathematics and Sciences

Видение системы соревнований

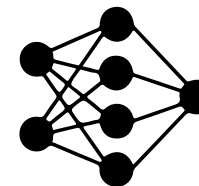


Вовлечение всех регионов в отборочные туры чемпионата России



Разные форматы участия в играх чемпионата России для максимального охвата:

- отборочные онлайн- игры;
- промежуточные оффлайн- кубки



Региональная сеть присутствия и модель франшизы:

- формирование ячеек Федерации;
- аккредитация региональных отделений Федерации по спортивному программированию

Доступность соревнований для всех категорий и групп населения, включая инвалидов и лиц с ограниченными физическими возможностями

О спортивном программировании



Основной формат проведения соревнований — каждой команде выдаётся компьютер и от 8 до 12 задач



Для проведения соревнований предусмотрена коллегия методистов, занимающихся подготовкой заданий для спортсменов

5 часов

Команды пишут решения на языках программирования: c, c++, java, python или kotlin



Побеждает команда, решившая правильно наибольшее число задач за минимальное время



Дисциплины

Алгоритмическое программирование

Предметом данной дисциплины является абстрактная задача, в рамках которой необходимо использовать оптимальный алгоритм из программирования



Хакатон

Предметом данной дисциплины является задача по разработке продукта, которая определяется положением соревнований

Платформа



Платформа – единая онлайн-площадка для проведения соревнований по спортивному программированию



Механика платформы должна предусматривать следующие модули:

- Подача заявки на соревнование.
- Обучающий модуль для методической подготовки спортсменов.
- Информационно-аналитический модуль для ведения статистики, данных соревнования, субъектов спорта.
- Модуль протоколирования результатов соревнований.
- Проведение соревнований.
- Возможность участникам решать задачи.
- Автоматическая проверка корректности выполнения задач.

Аналоги мировых референсных зрелищных событий

Одни из самых престижных событий в мире с наибольшими призовыми

Номерные турниры UFC

Бои лучших представителей своей весовой категории смешанных боевых искусств

г. Лас-Вегас

Скачки Dubai World Cup

Главный конно-спортивный турнир года и самый престижный кубок мира

Дубай

Турнир The International

Первый по дисциплине Dota 2 и самый крупный среди прочих ежегодный киберспортивный турнир

г. Бухарест (2021)



Мировые референсы IT событий

Концентрация лучшего из существующих мировых форматов

Slush

Международная
выставка IT-стартапов

г. Хельсинки



Web Summit

Крупнейшая технологическая
конференция

г. Лиссабон



Mobile World Congress

Крупнейшая выставка
мобильной индустрии

г. Барселона



Процедура признания видом спорта дисциплины «спортивное программирование»

Декабрь

2021

Март

Июнь

Подача заявления о признании видом спорта дисциплины «спортивное программирование». Включение вида спорта во Всероссийский реестр видов спорта (1 раздел)

Признание видом спорта дисциплины «спортивное программирование». Комиссия Минспорта России

Аккредитация региональных отделений Федерации спортивного программирования

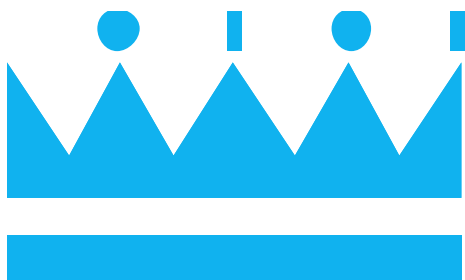
Июль

Сентябрь

Март

Подача заявления на перевод во 2-й раздел Всероссийского реестра видов спорта (виды спорта, развиваемые на общероссийском уровне)

Аккредитация Общероссийской общественной организации «Федерация спортивного программирования»



Календарь событий



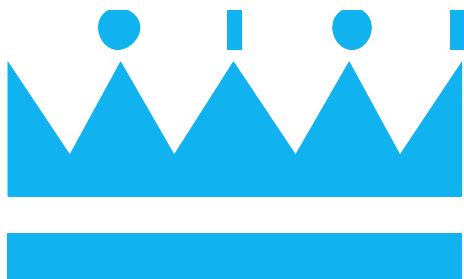
Сентябрь

Октябрь

Ноябрь

Проведение **заочных** отборочных соревнований
чемпионата России

2022



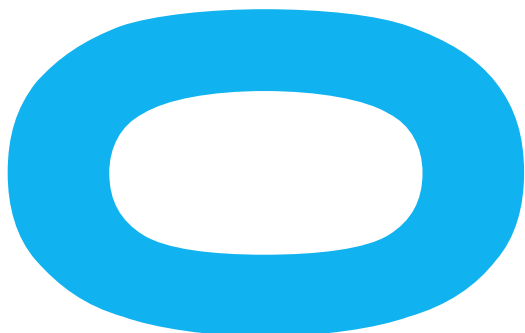
Октябрь

Ноябрь

Декабрь

Проведение **очных** отборочных
соревнований чемпионата России

**Финал
чемпионата
России**



**CODE
TSARS**
PROGRAMMING GLOBAL
LEAGUE

ВАРИАНТЫ НАЗВАНИЙ



TSAR (ЦАРЬ) — русское слово, знакомое каждому человеку в мире



TSAR — анаграмма слова ЦАРЬ



TSAR — мировое лидерство с русской душой